

**Límite Interactiva: piloto de motor semántico
para transformar revistas científicas en
recursos conversacionales**

Dr. Jerome Flores Jara

Dr. Mario Villalobos Kirmayr

De artículos estáticos a conocimiento conversacional

- La producción científica en Latinoamérica suele quedar atrapada en PDFs estáticos dentro de OJS, limitando su reutilización y alcance.
- **Límite Interactiva** transforma la *Revista Límite* en un recurso **interactivo y conversacional**, capaz de **interpretar, sintetizar y explicar** sus contenidos.
- El sistema convierte artículos académicos en conocimiento **comprensible para investigadores, editores, estudiantes y público general**, ampliando el impacto social de la ciencia.

Cómo funciona el sistema

- El piloto se integró directamente con la base OJS de la revista. Dos asistentes de IA trabajan en paralelo: uno entrega **respuestas académicas con referencias verificables**, y el otro genera **guías y audios explicativos** para usuarios no expertos.
- Ambos usan un **grafo semántico** que conecta temas, autores y conceptos. El sistema entiende preguntas en lenguaje natural y responde de forma precisa y accesible, incluso para el público general.

Una herramienta para cada perfil

- **Editores:** exploran coherencia y referencias cruzadas.
- **Bibliotecarios:** aplican búsqueda semántica y exportan citas.
- **Investigadores y estudiantes:** obtienen resúmenes y guías automáticas.
- **Público general:** accede a explicaciones claras, ejemplos y audios que facilitan la comprensión de temas científicos.

Consultas como “*¿Qué se ha publicado sobre depresión?*” o “*¿Qué dice la revista sobre Humberto Maturana?*” son respondidas con evidencia y lenguaje comprensible.

Resultados del piloto

El sistema demostró alto rendimiento:

- **Tiempo de respuesta:** 4–10 s (consultas simples), 15–30 s (complejas).
- **Precisión semántica:** $R@5 \geq 0,7$ (los artículos más relevantes aparecen primero).
- **Disponibilidad:** 95–99 %.

Límite Interactiva mejora la búsqueda y comprensión científica, **reduce el tiempo de revisión** y permite que cualquier persona explore la revista sin conocimientos técnicos previos.

Escalabilidad y proyección

El piloto ya es operativo y adaptable a nuevas revistas. Próximos pasos:

1. **Automatizar la carga de contenidos** mediante un *plugin* OJS.
2. **Migrar a infraestructura abierta**, reduciendo costos y dependencia tecnológica.
3. **Escalar la red** para integrar más revistas y universidades.

Límite Interactiva demuestra que la IA puede **abrir la ciencia al público**, fortaleciendo la visibilidad, inclusión y colaboración en el ecosistema académico nacional.

Gracias

Desde el equipo editorial de *Revista Límite* agradecemos a la Universidad de Tarapacá por su apoyo institucional.

El desarrollo tecnológico del piloto fue realizado por **Tricahue Scholar**, en colaboración con la revista y su entorno académico.

Límite Interactiva es una invitación a construir, desde las revistas, una ciencia más abierta y accesible.